**Интерактивное дидактическое пособие**

**по социально-коммуникативному развитию детей**

**старшего дошкольного возраста**

**«На дне»**

**

*Актуальность:* Общительность, умение контактировать с окружающими людьми – необходимая составляющая самореализации человека, его успешности в различных видах деятельности, расположенности и любви к нему окружающих людей. Формирование этой особенности - важное условие нормального развития ребенка, а также одна из основных задач подготовки его к дальнейшей взрослой жизни.

Согласно целевым ориентирам ФГОС ДО сформированность социально-коммуникативных навыков помогает ребёнку стать коммуникабельным, образованным, легко адаптироваться в социуме. Всё это позволяет сделать вывод о том, что проблема развития коммуникативных навыков кажется на сегодняшний день актуальной.

Игра предназначена для детей от 5 лет.

*Цель игры:* Развитие социально-коммуникативных навыков дошкольников через игровую деятельность*.*

*Задачи:*

* Формировать навыки общения детей в команде в процессе игры.
* Пополнять знания детей о подводном мире, его обитателях.
* Закрепить навыки счёта до 6, а также умение отсчитывать определённое количество клеток по числу точек, выпавших на кубике.
* Способствовать воспитанию усидчивости, целеустремлённости.
* Расширять словарный запас.
* Воспитывать доброжелательные отношения между детьми.
* Развивать умение управлять своим поведением, своими эмоциями.
* Формировать умение следовать игровым правилам.

*Ожидаемый результат:* Дети интересуется предлагаемой деятельностью, активно участвуют в играх, умеют работать в коллективе, доброжелательно взаимодействуют с педагогом и сверстниками, умеют поддержать беседу.

*Предварительная работа:* Изготовление игры с детьми самостоятельно в технике пластилинографии. Придумать, как будет устроена игра, название и правила.

*Методические рекомендации:* В игре участвуют от 2 до 6 человек. В первый раз с детьми игру проводит взрослый, который объясняет правила игры, после объяснения правил, дети могут играть самостоятельно.

*Правила игры:* Поставьте фишки на клетку «старт». Участники игры бросают кубик по очереди и передвигаются вперёд на выпавшее число ходов. Действовать надо в зависимости от цвета клетки, на которую попал игрок.

В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперёд ровно на столько клеток, сколько очков выпало. Фишка может останавливаться на клетках, занятых другими фишками. Каждая клетка имеет своё значение:

1. Клетка красного цвета - вам надо пропустить ход.

2. Клетка со звездочкой, вы имеете право на еще один ход.

3. Клетка с волнистыми линиями обозначает, что вас уносит течением на 4 клетки назад.

4. Клетка с разбитой бутылкой – вынуждает вас задержаться, потому что для продолжения игры на кубике должно выпасть 3 очка.

5. «Полосатая клетка» - вы должны спеть или рассказать стихотворение всем участникам игры.

Побеждает тот, чья фишка первой дойдёт до клетки «Финиш». Игра продолжается до тех пор, пока её не закончит предпоследний игрок.

*Вариант изменения игры:* Игра легко видоизменяется, благодаря материалу, из которого она изготовлена. Можно изменить декор игры, добавить или изменить правила игры и её название. Игру можно превратить в любое приключение, разукрасив её под пиратскую карту и обозначив место, где зарыт клад. Или сделать её похожей на свой двор, может это будет космическое путешествие, или путешествие в пустыню. Подключайте свою фантазию и фантазию детей и придумывайте новые варианты игры